

## Procès-verbal de séance

### Séance du 1 Décembre 2020

L' an 2020 et le 1 Décembre à 20 heures , le Conseil Municipal de cette Commune, régulièrement convoqué , s' est réuni au nombre prescrit par la loi , dans le lieu habituel de ses séances , sous la présidence de  
LION Sandrine Maire

**Présents** : Mme LION Sandrine, Mme TRICHET Louise, M. LAURENT Fabien, M. DUVIC Patrick, Mme CHEVREUX Carole, M. MONS Jean-Pierre, M. PONCHANT Michel, Mme HUAULT Sylvie, M. DEBROU Frédéric, Mme PERCHERON Martine, M. GALLE Benoit, Mme REBEILLEAU Maryline, Mme ALCIDE Marie-Jeanne, M. ALIX Denis, M. PICHOT Michel, Mme DESCAMPS Claire, M. CHARRIER Stéphane

Excusé(s) ayant donné procuration : Mme DELARUE Laure à Mme TRICHET Louise, Mme SAUDE Tatiana à M. CHARRIER Stéphane

**Nombre de membres**

- Afférents au Conseil municipal : 19
- Présents : 17

**Date de la convocation** : 24/11/2020

**Date d'affichage** : 24/11/2020

**Acte rendu exécutoire**

après dépôt en Sous-Préfecture  
le : 7 décembre 2020

et publication ou notification  
du : 7 décembre 2020

**A été nommé(e) secrétaire** : M. LAURENT Fabien, Mme HUAULT Sylvie

Approbation du dernier compte-rendu du Conseil Municipal du 20 octobre 2020

#### **1 ) Adoption du règlement intérieur du Conseil Municipal**

Madame LION Sandrine, Maire, expose :

L'article L.2121-8 du Code Général des collectivités territoriales prévoit que l'assemblée délibérante établit son règlement intérieur dans les six mois de son installation.

A cette fin, un groupe de travail, associant les membres de la majorité et les membres des minorités intéressées, s'est réuni et a fait la proposition jointe.

Madame le Maire présente au Conseil Municipal les principales dispositions contenues dans le projet du règlement, qui retrace les modalités de fonctionnement du Conseil mais également les moyens mis à la disposition des élus municipaux.

Après en avoir délibéré, le Conseil Municipal :

- ADOPTE le règlement intérieur joint en annexe.

A l'unanimité (pour : 19 contre : 0 abstentions : 0)